

Weekly Report

2014-11-16

一、 本周工作：

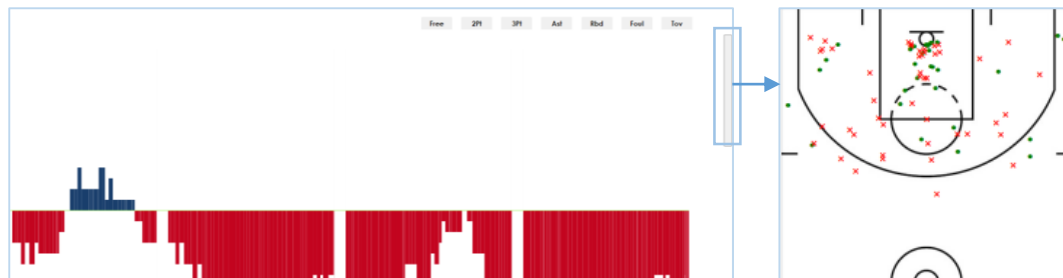
1. 对球员的数据展示进行了重新设计。

主要是希望将球员的本场比赛的统计数据放在球员头像下方，并加上一些交互操作，这样会比放置在其他地方的按钮更加直观和友好。目前还有一些问题，还没有完成头像下方的统计数据的显示。



2. 对投篮点位置的可视化进行了尝试。

主要是采集了部分图片数据，对于一些已有的网站的展示形式进行了学习，并思考怎样改进并用于本 NBA 系统。初步有一个布局尝试，将每一队的投篮数据放置在该队一侧，鼠标滑过时可以展示该队的投篮点位置。但是这种设计的方式并不是很直观，并且和之前的可视化数据的表达形式不是太统一，还需要改进。



3. 对投篮点和篮板球之间的位置关系，阅读并学习了 How Rebounds Work 的研究成果。

<http://grantland.com/features/how-rebounds-work/>



该研究中，用鼠标在场地任意位置移动，可以在界面上实时可视化出在该位置上投篮后篮板球所在的位置及概率：通过一种极坐标的形式和一种蜂窝状的形式，绘制出篮板球的所在位置，并用颜色表示概率。我觉得这个形式很好，主要问题就是实现上的技术问题以及怎样将这样一个单独的成果和我们现有的 NBA 系统比较自然的融合在一起。

4. 对热门评论的显示方式做了一些思考。

对关于在时间分差矩形中加入特定时间点的微博热门评论的实现方法做了一些思考。

二、 下周工作：

1. 完成球员数据展示的重新设计，将球员的统计数据放置于球员头像下方，并加上一些交互操作。
2. 对投篮点位置的可视化作出进一步的完善，将投篮点位置区分到每个球员，即可以选择查看每个球员的投篮点。